**Model Use Case**

**“Przyjazd pieska”**

Spis treści

[1. Nazwa use case'u 2](#_heading=h.gjdgxs)

[2. Wstęp 2](#_heading=h.30j0zll)

[3. Cel use case'u 2](#_heading=h.1fob9te)

[4. Lista aktorów 2](#_heading=h.3znysh7)

[4.1 Aktor inicjujący 2](#_heading=h.2et92p0)

[4.2 Uczestnicy 2](#_heading=h.tyjcwt)

[5. Przebieg use case'u 2](#_heading=h.3dy6vkm)

[6. Wyjątki 2](#_heading=h.1t3h5sf)

[7. Przebiegi alternatywne 3](#_heading=h.4d34og8)

# **1. Nazwa use case'u**

„Przyjazd psa do hotelu”

# **2. Wstęp**

Nie dotyczy

# **3. Cel use case'u**

Opisuje co dzieje się w aplikacji po przyjeździe psa do hotelu. Jakie czynności należy wykonać aby poprawnie wprowadzić psa do aplikacji i zacząć jego wizytę.

# **4. Lista aktorów**

Aktorzy występujący w use case:

* Pracownik

## **4.1 Aktor inicjujący**

Pracownik

## **4.2 Uczestnicy**

brak

# **5. Przebieg use case'u**

**Krok 1 :** Pracownik klika przycisk „Lista psów”

Aplikacjaotwiera okno „Lista psów”.

**Krok 2:** Pracownik wpisuje imię psa w wyszukiwarkę i klika przycisk „Szukaj”.

Aplikacja wyświetla psy z bazy danych o podanym imieniu.

**Krok 3 :** Pracownik klika przycisk „Dodaj psa”.

Aplikacjaotwiera okno „Szczegóły psa” .

**Krok 4 :** Pracownik uzupełnia informacje o nowym psie. Potwierdza dodanie psa do bazy klikając przycisk „Dodaj”.

Aplikacja dodaje psa do bazy danych.

**Krok 5:** Pracownik zamyka okno „Lista psów”. Następnie w oknie „Menu” klika przycisk „Dzienna aktywność”.

Aplikacja otwiera okno „Dzienna aktywność”.

**Krok 6:** Pracownik wpisuje id nowo dodanego psa i datę, a następnie klika przycisk „Szukaj”.

Aplikacja wyszukuje aktywności o podanych parametrach, wyświetla imię psa oraz odblokowuje przyciski „Dodaj”, „Edytuj” i „Usuń”.

**Krok 7:** Pracownik klika przycisk „Dodaj”.

Aplikacja otwiera okno „Dodaj aktywność”

**Krok 8:** Pracownik wpisuje godzinę w pole do tego przeznaczone i opis aktywności jako „Przyjazd do hotelu”, następnie klika przycisk „Dodaj” w oknie „Dodaj aktywność”.

Aplikacja zamyka okno „Dodaj aktywność” oraz dodaje do bazy danych podaną aktywność.

**Krok 9:** Pracownik zamyka okno „Dzienna aktywność”, a następnie klika przycisk „Wizyty”

Aplikacja otwiera okno „Wizyty”.

**Krok 10:** Pracownik wybiera wizytę która dotyczy danego psa, i zaczyna się w danym dniu. A następnie klika przycisk „Edytuj” w oknie „wizyty”.

Aplikacja otwiera okno „Dodaj/Edytuj wizytę”

**Krok 11:** Pracownik zmienia status wizyty z „Zaplanowana” na „W trakcie”.

Aplikacja edytuje wpis w bazie danych.

# **6. Wyjątki**

Krok 4:

<Wyjątek 1>

Wpisano błędne dane, pies nie został poprawnie dodany do bazy danych. System informuje o błędzie i prosi o poprawienie informacji w poszczególnych polach.

Krok 8:

<Wyjątek 2>

Błędne dane uniemożliwią dodanie aktywności do bazy danych. System poinformuje o błędzie i poprosi o ponowną próbę dodania aktywności.

# **7. Przebiegi alternatywne**

<Przebieg alternatywny 1> Pies znajduje się już w bazie

Krok 2: Pracownik wybiera psa z listy i klika przycisk „Edytuj”.

Aplikacja otwiera okno „Szczegóły psa” z wypełnionymi już polami.

Krok 3: Pracownik poprawia dane które uległy już zmianie i potwierdza dodanie przyciskiem.

System edytuje wybrany wpis w bazie danych.

Kolejne kroki według głównego przebiegu.

# **8. Zagadnienia implementacyjne**

Nie dotyczy

# **9. Warunki rozpoczęcia use case'u**

Pracownik musi być zalogowany do systemu.

# **10. Stan końcowy**

Rozpoczęcie wizyty psa.

# **11. Nierozwiązane problemy**

Brak